

Лабораторна робота № 14

Тема. Програмування перезавантажуваних методів. Використання текстових файлів та діалогових вікон.

Мета. Формування вмінь і навиків програмування перезавантажуваних методів, зчитування і запису з текстових файлів. Закріплення вмінь і навиків використання модулів, класів, об'єктів, файлів, підпрограм, функцій вводу-виводу та обробки рядків. Застосування вмінь і навиків програмування алгоритмів лінійної, розгалуженої та циклічної структури.

Контрольні запитання.

1. Які методи називаються перезавантажуваними? Коли вони використовуються?
2. Як описати перезавантажені методи?
3. Як створити, використати і знищити об'єкт стандартного діалогового вікна?
4. В яких режимах можна опрацювати текстові файли? Чому ці файли відносяться до файлів послідовного доступу?
5. Коли використовують текстові файли?
6. У чому переваги використання текстових файлів?

Завдання.

1. Відкрийте проект *FormPorodgeno*, розроблений в попередній лабораторній роботі. Доповніть його форму *FormPorodgeno* чотирма кнопками згідно наведеного нижче зразка.

2. Створіть у цій формі дві перезавантажені процедури *writeFile*: перша – для запису прізвища, імені, по батькові і дати народження у файл по замовчуванню, друга – для запису цих даних у файл з вказаною назвою. Для цього в модулі форми відкрийте спочатку простір імен *System.IO*. А самі процедури можуть виглядати, наприклад, так:

```
private void WriteFile(string filename)
{
    string[] masStr = new string[4];
    masStr[0] = PrizvFO.Text;
    masStr[1] = NameFO.Text;
    masStr[2] = FNameFO.Text;
    masStr[3] = ДатаНародження.Value.ToString();
    File.WriteAllLines(filename, masStr);
    MessageBox.Show("Дані збережено", "Інформація");
}

private void WriteFile()
{
    WriteFile("defaul.txt");
}
```

3. Забезпечте виклик першого варіанту цієї процедури при натисненні верхньої лівої кнопки. В процедурі обробки події натиснення нижньої лівої кнопки для введення назви файла використайте об'єкт стандартного діалогового вікна та передайте цю назву в процедуру *writeFile*, як це показано нижче.

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{saveFileDialog1.DefaultExt = ".txt";
 saveFileDialog1.AddExtension = true;
 saveFileDialog1.Title = "Оберіть файл для збереження параметрів";
 if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.Cancel)
 return;
 WriteFile(saveFileDialog1.FileName);
}
```

4. Створіть дві перезавантажувані процедури для зчитування даних з файлів по замовчуванню і з введеною назвою. Ці процедури можуть виглядати, наприклад, так:

```
private void ReadFile(string filename)
{if (!File.Exists(filename))
 {MessageBox.Show("Файл не існує! Дані не зчитано", "Увага",
 MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
 return;
 }
 string[] masStr;
 masStr=File.ReadAllLines(filename);
 if (masStr.Length!=4)
 {MessageBox.Show("Файл пошкоджено! Дані не зчитано", "Увага",
 MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
 return;
 }
 PrizvFO.Text=masStr[0];
 NameFO.Text=masStr[1];
 FNameFO.Text=masStr[2];
 try
 {ДатаНародження.Value = Convert.ToDateTime(masStr[3]);
 }
 catch
 {MessageBox.Show("Дату не зчитано. Встановіть коректну дату", "Увага",
 MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
 ДатаНародження.Focus();
 return;
 }
 MessageBox.Show("Дані зчитано успішно","Інформація");
}

private void ReadFile()
{ReadFile("defaul.txt");
}
```

5. Використовуючи процедури попереднього завдання, забезпечте функціональність двох кнопок справа.