

Використання систем супроводу виконання завдань в процесі командної розробки програмних проектів

Виконайте наведені нижче завдання. В місцях, позначених ↗, вставте знімки системи супроводу виконання завдань у файл звіту. Після виконання завдань дайте у файлі звіту письмові відповіді на контрольні питання.

Хід роботи

I. Використання систем супроводу виконання завдань в локальній мережі

1. Завантажте інсталяцію та встановіть на власному ПК чи ноутбучі програму **ToDoList** (наприклад, з web-сторінки <https://soft.mydiv.net/win/download-ToDoList.html>). В процесі інсталяції оберіть зручну для вас мову інтерфейсу та дозвольте редагувати список завдань по мережі.
2. Завантажте встановлену програму. Створіть новий список завдань по спринту (для кожного окремого спринта в процесі розробки програмного проекту (в нашому випадку – електронного магазину) створюється окремий список завдань). Зверніть увагу, що у верхній частині вікна програми задаються параметри відбору завдань, а у нижній – описується обране завдання/підзавдання.
3. Ознайомтеся з прикладами постановки окремих завдань з розробки програмних проектів на <https://www.aniart.com.ua/blog/tz-sample-base-on-using-cases-laravel/>.
4. Реалізуйте окремі завдання для одного з спринтів, як на рис. 1.

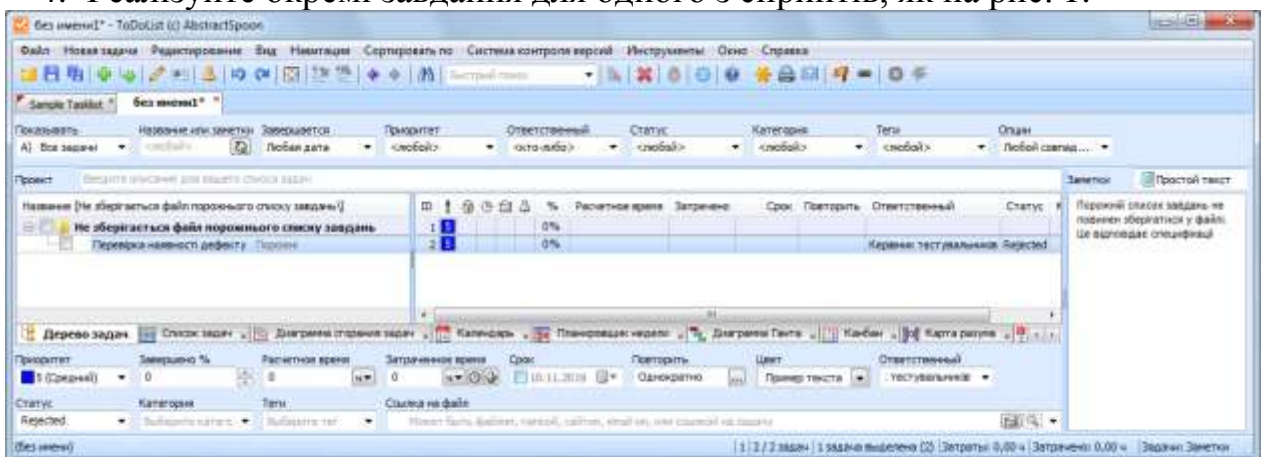


Рис. 1. Приклад трекінгу дефекту в програмі ToDoList

5. Підзавдання цих завдань мають відображати етапи їх виконання. ↗. Завершіть виконання окремих завдань. ↗. Заблокуйте редагування одного з завдань. ↗. Відберіть лише невиконані завдання по конкретному виконавцю. ↗
6. **Додаткове завдання на 1 бал до рейтингу.** Збережіть ваш файл зі списком завдань в загальнодоступній мережевій папці. Відкрийте файл завдань одnogрупника і спробуйте одночасно з ним редагувати завдання з цього файлу. ↗

II. Використання систем обліку завдань в Інтернеті

7. Зайдіть на сайт <https://todoist.com/>, зареєструйтеся на ньому та увійдіть у свій обліковий запис.
8. Створіть новий проект з розробки програмних проектів (для кожного спринта з розробки (в нашому випадку – електронного магазину) створюється окремий проект). Використовуючи список додаткових можливостей проекту (рис. 2), відкрийте до нього загальний доступ та запросіть у виконавці своїх одногрупників.

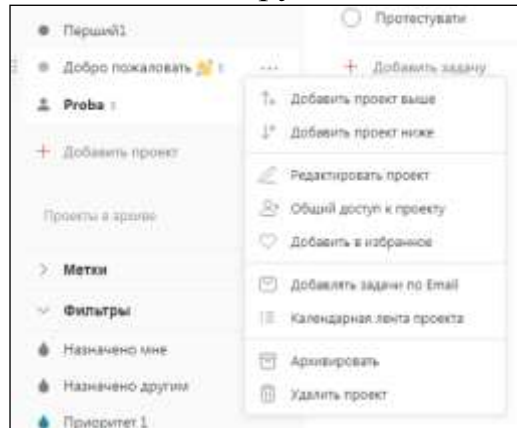


Рис. 2. Список додаткових можливостей проекту

Реалізуйте окремі завдання для одного з спринтів. Відповідальним за завдання/підзавдання має бути конкретний виконавець з сформованого раніше списку. Різні завдання повинні мати різні життєві цикли. ⇨

9. Виконайте завдання, передані вам одногрупниками. ⇨
10. Завершіть виконання окремих завдань. ⇨. Відберіть лише невиконані завдання по конкретному виконавцю. ⇨
11. Зробіть висновки про переваги і недоліки використання систем супроводу виконання завдань в локальних мережах та Інтернеті для розробки програмних проектів.

Контрольні питання

1. Які основні методології розробки ПЗ ви знаєте? На які команди вони орієнтовані?
2. До якої методології належить метод Scrum? У чому проявляється ітеративність та інкрементність методу Scrum?
3. Для чого по методу Scrum програмні проекти розбиваються на спринти?
4. З яких етапів складається кожен спринт? Яка їх гранична тривалість?
5. Яку з розглянутих систем супроводу виконання завдань в процесі командної розробки програмних проектів доцільно, на вашу думку, використовувати в Scrum-проектах?

Звіт за результатами виконання лабораторної роботи здайте через Moodle, а якщо це не вдасться – надішліть безпосередньо викладачу.