

Лабораторна робота 4. Використання вікон діалогу у формах

Вправа 1. Використання компонента SaveFileDialog (2 бали)

Вправа 2. Використання компонента ColorDialog (2 бали)

Вправа 3. Використання компонента FontDialog (2 бали)

Вправа 4. Використання компонента OpenFileDialog (2 бали)

Мета роботи: Вивчення способів використання компонентів, які представляють діалогові вікна та отримання навичок по роботі з вікнами діалогу.

Вправа 1. Використання компонента SaveFileDialog (2 бали)

Для збереження файлів, можна використати вбудований компонент **SaveFileDialog**.

У цій вправі ви відобразите діалогове вікно, використовуючи метод **ShowDialog**. Потім за допомогою поля **DialogResult.OK** перевірте, чи натиснув користувач кнопку **OK**.

Для реалізації відображення діалогового вікна оглядача тек виконайте:

1. Створіть застосування **Windows Forms**, вкажіть ім'я **TestStandartDialog**.
2. Додайте елемент **MenuStrip**, задайте ім'я першого пункту меню **Файл** і команду **Зберегти як...**
3. Додайте у форму елемент управління **RichTextBox**, залишивши ім'я за замовчуванням **richTextBox1**. Властивості **Dock** встановіть **Fill**.
4. Додайте у форму компонент **SaveFileDialog**. Перевірте, що в області компонентів з'явився компонент **saveFileDialog1**.
5. Двічі клацніть команду **Зберегти як...** у пункті меню **Файл**, щоб додати в редактор коду обробник подій за замовчуванням.
6. В обробнику подій додайте наступний код для відображення діалогового вікна **Збереження файла**. Цей код зберігає текст, введений в елемент управління **richTextBox**, у текстовий файл у вказаній теці.

```
saveFileDialog1.Filter = "txt files (*.txt)*.txt";
if(saveFileDialog1.ShowDialog() == System.Windows.Forms.DialogResult.OK
    && saveFileDialog1.FileName.Length > 0)
{
    richTextBox1.SaveFile(saveFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.PlainText);
}
```

7. Побудуйте і протестуйте застосування.
8. У формі, яка відкрилася, введіть який-небудь текст в текстове поле.
9. Виберіть команду **Зберегти як...** і збережіть файл (ім'я і місце для збереження файла виберіть на власний розсуд).
10. Переконайтеся, що текстовий файл знаходиться у вказаному місці.

Вправа 2. Використання компонента ColorDialog (2 бали)

Для відображення діалогового вікна палітри кольорів можна використати вбудований компонент **ColorDialog** замість того, щоб створювати своє власне діалогове вікно.

У цій вправі ви доповните застосування **TestStandartDialog** можливістю вибору кольору і застосувати його у формі **Windows** після зазначення відповідної команди меню.

Для реалізації відображення діалогового вікна палітри кольорів виконайте:

1. Для елемента **MenuStrip** задайте ім'я другого пункту меню - **Формат** і команду – **Колір фону**.
2. Додайте у форму компонент **ColorDialog**.
3. Перевірте, що в області компонентів з'явився компонент **colorDialog1**.
4. Двічі клацніть команду **Колір фону** у пункті меню **Формат**, щоб створити обробник подій за замовчуванням в редакторі коду.
5. В обробнику подій додайте наступний код для відображення діалогового вікна вибору кольору і зміни фонового кольору у відповідності з вибором користувача:

```
if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    richTextBox1.BackColor = colorDialog1.Color;
}
```

6. Побудуйте і протестуйте застосування.

Вправа 3. Використання компонента **FontDialog** (2 бали)

Для відображення діалогового вікна вибору шрифтів можна використати вбудований компонент **FontDialog** замість того, щоб створювати своє власне діалогове вікно.

У цій вправі ви доповните застосування **TestStandartDialog** можливістю вибору шрифту в діалоговому вікні і потім застосувати його до тексту.

Для реалізації відображення діалогового вікна вибору шрифтів виконайте:

1. Задайте в меню **Формат** нову команду - **Шрифт**.
2. Перетягніть у форму компонент **FontDialog**.
3. Перевірте, що в області компонентів з'явиться компонент **fontDialog1**.
4. Двічі клацніть команду **Шрифт** у пункті меню **Формат**, щоб створити в редакторі коду обробник подій за замовчуванням.
5. В обробник подій додайте наступний код для відображення діалогового вікна вибору шрифту тексту у вікні і зміни шрифту тексту відповідно до вибору користувача :

```
if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    richTextBox1.Font = fontDialog1.Font;
}
```

6. Побудуйте і протестуйте застосування.

Вправа 4. Використання компонента **OpenFileDialog** (2 бали)

Для вибору текстового файлу і завантаження його елемента управління **RichTextBox** у формі **Windows Forms**, можна використати компонент **OpenFileDialog**.

У цій вправі ви доповните застосування **TestStandartDialog** можливістю відкриття текстового файлу.

1. Задайте у меню **Файл** нову команду **Відкрити...**
2. Перетягніть у форму компонент **OpenFileDialog**. Переконайтесь, що в області компонентів з'явився компонент **openFileDialog1**.
3. Двічі клацніть команду **Відкрити...** у пункті меню **Файл**, щоб створити в редакторі коду обробник подій за замовчуванням.
4. Додайте до простору імен директиву:

```
using System.IO;
```

5. В обробник подій додайте наступний код для відображення діалогового вікна відкриття файла:

```
Stream myStream = null;
OpenFileDialog openFileDialog1 = new OpenFileDialog();
openFileDialog1.InitialDirectory = @"c:\";
openFileDialog1.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt|All files (*.*)|*.*";
openFileDialog1.FilterIndex = 2;
if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    try
    {
        if ((myStream = openFileDialog1.OpenFile()) != null)
        {
            using (myStream)
            {
                richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName,
                    RichTextBoxStreamType.PlainText);
            }
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show("Error : Could not read file from disk: " + ex.Message);
    }
}
```

6. Побудуйте і протестуйте застосування.